

- ◆企画名 カードゲーム大会！
日 程 2025年5月29日(木) 16:30～17:30
場 所 凜風館1階ピアエリア
参加者数 16名(うち、ピア・サポータ3名、研修生1名、留学生5名、一般学生7名)
目 的

留学生や新入生にとっては初めての関西大学での学生生活が始まる。そこで、対面で行うカードゲームを通して、日本語に触れられる企画を実施することにより、留学生が日本語を話し、関西大学の学生との交流の機会となることを目的とする。

内 容

- 16:10 スタッフが集合、準備開始
16:30 参加者が集合、企画開始
16:35 企画説明
16:40 ゲーム開始
17:32 ゲーム終了
17:35 記念撮影後、参加者が解散
17:40 フィードバックを行い、解散



効 果

- ・企画準備の段階で、ito のテストプレイをしてゲームルールを把握できた。
- ・応募した方の友人が飛び入り参加したが、グループの人数を調整するなどの対応ができた。
- ・参加者と自己紹介で話が広がり、楽しくコミュニケーションをとることができた。また、英語でも会話することができた。

改 善 点

- ・事前書類の提出にすれ違いが生じて、広報期間が少なくなってしまった。
- ・Instagram の運用について、応募の広報を行うか、事後報告用の投稿のみを行うかで認識のずれが生じていた。
- ・Instagram の使用について、権限の引き継ぎが上手くいっておらず使えない状況になっていた。
- ・ゲームの時間をしっかり設定しなかったため、3グループでゲームが終わる時間がずれてしまった。
- ・イベント終了時間が遅れ、次の予定がある人が先に帰らざるを得なくなり、最後の写真撮影に写ることができなかった。
- ・最初の挨拶や締めの司会原稿をつくっていなかったため、上手く進行することができなかった。
- ・参加者が来たかを確認するための参加者名簿をあらかじめ紙で印刷して、後は丸をつけるだけの状態にしておくと楽だった。
- ・参加者アンケートのQRコードを印刷していなかったため、回答をしてもらえなかった。
- ・カードゲーム大会ということが見てわかるように、ito を持って写真に写った方が良い。

感 想

当日のゲーム大会はとても楽しいイベントになったが、準備不足と情報共有の足りなさ、認識の違いで、メンバー間でも職員さんや国際部の方との間でも混乱が生じていた。これは今回の企画だけに限ったことではないため、早急に現状の把握と改善をすべきだと感じている。